

AZIENDA U.S.L. DI MODENA - SERVIZIO TECNICO
ESTRATTO BANDO DI GARA – PROCEDURA APERTA PI/72/10

Procedura aperta: "Adeguamenti antincendio Distretto 1 Carpi, Distretto 2 Mirandola e Distretto 7 Castelfranco Emilia" CIG: 0756966C17 – CUP J96E10001190003. Aggiudicazione art. 82 del D.Lgs. 163 del 12.04.2006 e s.m.i.: prezzo più basso, inferiore a quello posto a base di gara, determinato mediante offerta a prezzi unitari. Anomalia delle offerte: esclusione automatica ex art. 122, comma 9, del D.Lgs. 163 del 12.04.2006 e s.m.i. Aggiudicazione anche in caso di unica offerta purché valida. Non sono ammesse offerte in aumento. Importo complessivamente previsto: € 723.111,24 - IVA esclusa di cui € 698.777,88 per lavori ed € 24.333,36 per gli oneri della sicurezza, non soggetti a ribasso. Categoria prevalente: OG11 (l'importo è di € 443.838,90) si richiede il possesso della classifica III ad intera copertura dell'importo di gara. Sono presenti lavori rientranti nella categoria OG1 per € 279.272,34 classifica I, interamente subappaltabile e/o scorporabile. Termine: 215 giorni naturali e consecutivi dalla data di consegna dei lavori. Penale: 1 per mille dell'importo di contratto, per ogni giorno di ritardo. Le offerte devono pervenire alla Azienda U.S.L. di Modena - Servizio Tecnico - Via San Giovanni del Cantone n. 23 - 41100 Modena - entro le ore 12.00 del 28.02.2011. Sedio di gara: 01.03.2011 ore 10.00. L'opera è finanziata ex art. 20 legge 67/88. Pagamenti: come da bando integrale di gara. Il bando integrale di gara con requisiti, dichiarazioni, documentazione da presentare unitamente all'offerta e con tutte le norme di gara e pagamenti può essere reperito sul sito internet www.usl.mo.it, o ritirato presso l'Ufficio Gare del Servizio Tecnico, Dr.ssa Silvia Menini – tel. 059/435356; 059/435378; 059/435774; 059/2134907. Responsabile del Procedimento: Arch. Raffaele Gentile - Servizio Tecnico. Il bando è stato inviato alla G.U.R.I. per la pubblicazione il 21.01.2011.

Il Direttore del Servizio Tecnico
(Arch. Raffaele Gentile)

